



РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ
ИРКУТСКАЯ ОБЛАСТЬ
ИРКУТСКИЙ МУНИЦИПАЛЬНЫЙ ОКРУГ

АДМИНИСТРАЦИЯ

ПОСТАНОВЛЕНИЕ

от « 03 » 04 20 26 г.

№ 352

Об утверждении положения о проведении муниципального этапа военно-спортивной игры «Зарница».

В целях организации и осуществления мероприятий по работе с молодежью и реализации молодежной политики, в соответствии с пунктом 34 части 1 статьи 16 Федерального закона от 06.10.2003 № 131-ФЗ «Об общих принципах организации местного самоуправления в Российской Федерации», Федеральным законом от 20.03.2025 № 33-ФЗ «Об общих принципах организации местного самоуправления в единой системе публичной власти», решением Думы Иркутского муниципального округа Иркутской области от 25.09.2025 №01-15/рд «О порядке преемства органов местного самоуправления Иркутского муниципального округа Иркутской области», администрация Иркутского муниципального округа
ПОСТАНОВЛЯЕТ:

1. Утвердить положение о проведении муниципального этапа военно-спортивной игры «Зарница» подпрограммы «Молодежь» муниципальной программы Иркутского муниципального округа «Молодежная политика» на 2026-2031 годы (Приложение 1).

2. Финансирование мероприятия осуществляется за счет средств бюджета Иркутского муниципального округа.

3. Отделу по молодежной политике комитета по социальной политике администрации Иркутского муниципального округа обеспечить проведение мероприятия с соблюдением санитарно – эпидемиологических требований.

4. Опубликовать настоящее постановление путем размещения в сетевом издании «Ангарские огни» (доменное имя сайта в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»: ANGAROGNI.RU, зарегистрировано 16.02.2024, номер свидетельства ЭЛ № ФС77-86895), на официальном сайте Иркутского муниципального округа в информационно-телекоммуникационной сети www.irkraion.ru.

5. Контроль исполнения постановления возложить на заместителя Мэра по социальной политике.

Мэр

Л.П. Фролов

Приложение 1
УТВЕРЖДЕНО
постановлением администрации
Иркутского муниципального
округа
от 03.04.2026 № 352

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ МУНИЦИПАЛЬНОГО ЭТАПА ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЫ «ЗАРНИЦА»

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Настоящее Положение о проведении муниципального этапа военно-спортивной игры «Зарница» (далее - Положение) определяет порядок проведения и подведения итогов, а также требования, предъявляемые к участникам муниципального этапа военно-спортивной игры «Зарница» (далее – Игра).

2. Руководство подготовкой и непосредственным проведением Игры осуществляет комитет по социальной политике администрации Иркутского муниципального округа (далее – Организатор) совместно с инструкторами добровольного общества содействия армии, авиации и флоту России, муниципальным казенным учреждением дополнительного образования Иркутского районного муниципального образования «Центр развития творчество детей и юношества», муниципальным казённым учреждением дополнительного образования Иркутского муниципального округа «Спортивная школа» и местным отделением «Движение Первых» в Иркутском муниципальном округе.

3. Организатор обеспечивает проведение информационной кампании, определяет состав судейской бригады, осуществляет подбор волонтеров, определяет победителей Игры.

4. Игра проводится с соблюдением действующих санитарно-эпидемиологических требований.

5. Дата, время и место проведения Игры указываются в извещении о проведении Игры. Извещение подготавливается, утверждается Организатором и публикуется на официальном сайте Иркутского муниципального округа в информационно-телекоммуникационной сети интернет www.irkraion.ru не позднее, чем за 5 рабочих дней до даты проведения Игры.

II. ДАТА, МЕСТО И ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ

6. Дата, время и место проведения Игры указывается в извещении о проведении Игры.

Ориентировочное время продолжительности Игры 15 часов. Подготовку и оборудование мест проведения Игры, сопровождение медицинского персонала во время проведения Игры обеспечивает Организатор.

III. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ИГРЫ

7. Цель проведения Игры: Развитие самостоятельной личности молодого гражданина, формирование его позитивного мировоззрения и востребованных компетенций.

8. Задачи проведения Игры:

- 1) совершенствование системы патриотического и гражданско-патриотического воспитания и допризывной подготовки молодежи;
- 2) гражданское становление молодых людей;
- 3) повышение престижа военной службы;
- 4) формирование навыков, необходимых при действиях в чрезвычайных ситуациях и экстремальных условиях, службе в Вооруженных Силах Российской Федерации, правоохранительных органах, Государственной противопожарной службе, подразделениях МЧС и др.;
- 5) формирование сознательного и ответственного отношения к общественной и личной безопасности;
- 6) пропаганда здорового образа жизни;
- 7) создание атмосферы товарищеской взаимопомощи и выручки;
- 8) физическое совершенствование, военно-прикладная и техническая подготовка подростков.

IV. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В ИГРЕ И ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ ИГРЫ

9. В Игре принимают участие команды учащихся общеобразовательных учреждений Иркутского муниципального округа, молодежных общественных организаций, клубов, военно-патриотических отрядов Иркутского муниципального округа. Возраст участников Игры от 14 до 17 лет включительно. В случае обнаружения нарушения возрастного ограничения участников команды по решению Организатора команда снимается с участия в Игре.

10. Участники Игры не должны иметь противопоказаний по состоянию здоровья к участию в Игре, а также обладать необходимыми теоретическими знаниями, практическими навыками и быть экипированными согласно приложению 3 к настоящему Положению.

11. Состав команды – 10 человек: не менее 2 девушек, не менее 4 парней в составе. С командой должен находиться руководитель, являющийся совершеннолетним, который несет ответственность за жизнь и здоровье членов команды.

12. Организатор вправе (по техническим, погодным, организационным причинам) изменить программу Игры, уведомив об этом участников Игры за 1 календарный день до начала Игры.

13. В программе Игры возможно включение испытаний, о которых команды узнают либо перед стартом, либо на этапе.

14. При прохождении командой этапов Игры вмешательство в её действия руководителями не допускается.

V. СРОК ПРОВЕДЕНИЯ И ФОРМА ПОДАЧИ ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ В ИГРЕ

15. Для участия в Игре команды должны в срок указанный в извещении представить следующие документы: общую заявку в соответствии с приложением 1 к настоящему Положению; на каждого участника – копию паспорта, копию полиса страхования жизни и здоровья, копию полиса страхования от укуса клеща, согласие на обработку персональных данных (приложение 2 к настоящему Положению), согласие родителя (законного представителя) на участие несовершеннолетнего в соревнованиях (приложение 8 к настоящему Положению). Желаящие выполнить нормы ГТО должны быть зарегистрированы на федеральном сайте ГТО <https://www.gto.ru/> и иметь при себе универсальный идентификационный номер.

16. В Игре принимают участие первые 30 команд, подавших заявку на участие в срок, установленный в извещении о проведении Игры.

17. Заявки команд для участия в Игре направляются Организатору по адресу: 664007, Иркутская область, городской округ город Иркутск, ул. Декабрьских Событий, 100А, кабинет 203, телефон 8(3952) 718-045 и на адрес электронной почты: irkromp@mail.ru.

VI. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

18. После прибытия команды на Игру регистрацию проходит только руководитель команды, в это время участники команды находятся в автобусах.

19. Движение команд осуществляется строго по маршрутному листу, полученному после регистрации команды, за отклонение от маршрута начисляется максимальное количество штрафных баллов, которое зависит от количества команд участников и в соответствии с отведенным временем на прохождение каждого этапа. В случае, если команда закончила прохождение этапа раньше отведенного времени, команда находится на этапе до разрешения судьи этапа на убытие на следующий этап.

20. Максимальное время прохождения каждого из этапов не более 15 минут. В случае, если команда в установленное время не прошла этап, по решению судьи этапа команда прекращает свои действия и получает максимальное количество штрафных баллов, которое зависит от количества команд участников.

21. За каждый не пройденный этап команда получает максимальное количество штрафных баллов, которые определяются в соответствии с общим количеством команд-участников.

1 этап - конкурс «Равнение на знамена!».

В конкурсе принимает участие вся команда. Команды представляют название команды, девиз, образовательное учреждение (организацию, отряд, клуб), знамя.

Критерии оценки:

- 1) наличие единообразной формы одежды;
- 2) наличие знамени;
- 3) представление знамени (рассказ о знамени и изображенной символике);
- 4) правильность выполнения приемов со знаменем, слаженность знаменной группы оцениваются по критериям, указанным в приложении 4 к настоящему Положению;

- 5) наличие названия команды, девиза.

Каждый критерий оценивается в 2 балла.

Продолжительность выступления одной команды до 5 минут. Нарушение временного ограничения штрафуются (минус 0,5 балла за каждую минуту сверх нормы).

Победитель определяется по сумме оценок судейской бригады.

Максимальное количество баллов за конкурс – 10 баллов.

2 этап - «Разборка и сборка автомата».

Правила прохождения этапа указаны в приложении 5 к настоящему Положению. Командный результат определяется по наименьшей сумме времени всех участников команды. Общее время, полученное командой на этапе, от минимального к максимальному, переводится в баллы. Максимальное количество баллов определяется в соответствии с количеством команд-участников.

3 этап - «Снаряжение магазина к автомату Калашникова».

Командный результат определяется по наименьшей сумме времени всех участников команды. Общее время, полученное командой на этапе, от минимального к максимальному, переводится в баллы. Максимальное количество баллов определяется в соответствии с количеством команд-участников.

4 этап – «Стрельба из пневматической винтовки и пистолета Глок (Green Gas)».

В конкурсе принимает участие вся команда.

Дистанция стрельбы – 10 метров, мишень спортивная № П-8, положение для стрельбы сидя с упора (3 пробных, 5 зачетных). Оценивается командное первенство - по сумме наибольшего количества выбитых очков всеми участниками команды.

Набранная сумма очков переводится в баллы от максимального к минимальному количеству. Максимальное количество баллов определяется в соответствии с количеством команд-участников.

5 этап - «Кросс».

Этап проходит вся команда. Дистанция кросса составляет 2 километра. В зачет команды идут лучшие 4 результата у юношей и лучшие 2 результата у девушек. Время суммируется, побеждает команда,

показавшая наименьшее время. В случае схода с дистанции одного участника команды - вся команда получает «0» баллов. Время, полученное командой на этапе, от минимального к максимальному, переводится в баллы. Максимальное количество баллов определяется в соответствии с количеством команд-участников.

6 этап - «Физическая подготовка».

Этап состоит из трех упражнений: подтягивание на перекладине (вис хватом сверху, юноши) и отжимание из упора лежа (девушки), подъем корпуса из положения лежа на спине за одну минуту (вся команда).

Подтягивание на высокой перекладине выполняется из исходного положения: вис хватом сверху, кисти рук на ширине плеч, руки, ноги и туловище выпрямлены, ноги не касаются пола, ступни вместе. Участники подтягиваются так, чтоб подбородок был выше грифа перекладины, затем опускаются в вис и, зафиксировав на 0,5 секунды исходное положение, продолжает выполнять упражнение. Засчитывается количество правильно выполненных упражнений.

Ошибки:

- подтягивание рывками или с махом ног;
- подбородок не поднялся выше грифа перекладины;
- отсутствие фиксации на 0,5 секунды;
- разновременное сгибание рук.

Отжимание из упора лежа (девушки), выполняется путем сгибания – разгибания рук в упоре лежа, выполняется из исходного положения: упор лежа на полу, руки прямые на ширине плеч, кисти - вперед, локти разведены не более 45 градусов, плечи, ноги и туловище составляют прямую линию.

Сгибая руки необходимо прикоснуться грудью к полу, затем разгибая руки необходимо вернуться в исходное положение, и зафиксировав его на 0,5 секунды, продолжить выполнять упражнение.

Ошибки

- касание пола бедрами;
- нарушение прямой линии «плечи – туловище – ноги»;
- отсутствие фиксации на 0,5 секунд;
- разновременное разгибание рук.

Подъем туловища из положения лежа на спине за одну минуту выполняется из положения лежа на спине, руки сомкнуты в замок за головой колени согнуты, при подъёме локти касаются коленей.

Результат команды на этапе «Физическая подготовка» складывается из результатов трех упражнений. Общий результат считается по сумме правильно выполненных повторений всей командой. Набранная сумма повторений переводится в баллы от максимального к минимальному количеству. Максимальное количество баллов определяется в соответствии с количеством команд-участников.

7 этап - «Метание макета массагабаритной гранаты РГД-3 , Ф-1 М-23 на дальность».

По одному зачетному броску каждым макетом гранаты выполняют все участники команды.

Метание производится в коридор шириной 10 метров. Бросок считается не засчитанным, если участник совершил заступ, граната вылетела из коридора, после броска участник выходит за линию старта до команды «Есть». Количество метров, набранных каждым участником команды, суммируется. Набранная сумма метров переводится в баллы от максимального к минимальному, в соответствии с количеством команд-участников.

8 этап - «Преодоление полосы препятствий».

Командные соревнования проводятся на полосе препятствий в виде эстафеты. Участвует вся команда. Каждый участник соревнования преодолевает полосу препятствий длиной 200 метров и передает эстафету следующему участнику команды.

«Полоса препятствий» включает в себя прохождение:

- стены с проломом (средний пролом);
- сломанной лестницы;
- сломанного моста;
- змейки;
- рва (преодолевается туда и обратно);
- змейки;
- стены (высота 2метра);
- сломанной лестницы;
- стены с проломом (нижний пролом).

Командный результат определяется по наименьшей сумме времени всех участников команды. Общее время, полученное командой на этапе, от минимального к максимальному, переводится в баллы, в соответствии с количеством команд-участников.

9 этап - «Общевойсковой защитный костюм»- включает в себя два задания.

Правила прохождения этапа «Общевойсковой защитный костюм» определены в приложении 6 к настоящему Положению. Один штрафной бал равен 30 секундам.

Первое задание: всем участникам команды надеть общевойсковой защитный костюм «Плащом» и преодолеть «зараженный участок местности» с применением дымовых шашек.

Второе задание: команда разделяется на две группы. В первой группе четыре человека, во второй - шесть. Группа из четырех участников в экипировке с прошлого этапа переходит к выполнению задачи «Работы по устранению ЧС техногенного характера», а именно: входит в условно «зараженную зону» и выполняет условия вводной, выданной судьей этапа (разлив отравляющих веществ). Шесть участников команды выполняют вводную, данную судьей этапа на правильность снятия общевойскового защитного костюма.

Командный результат определяется по наименьшей сумме времени всех участников команды с учетом штрафного времени. Общее время, полученное командой на этапе, от минимального к максимальному, переводится в баллы, в соответствии с количеством команд-участников.

10 этап – «Движение по азимуту» состоит из трех заданий:

Первое задание – определить азимут пяти контрольных точек. За каждую правильно определенную контрольную точку начисляется 1 балл. Максимальное количество баллов -5.

Второе задание - прохождение тестовых заданий по топографии. Необходимо на карточках с изображением карты определить 10 изображенных топографических обозначений. За каждый правильный ответ начисляется 1 балл. Максимальное количество баллов – 10.

Третье задание - необходимо ввести координаты в навигатор и проследовать к данной точке.

Количество набранных баллов, полученное на всех трех заданиях, суммируется.

11 этап - выдвижение из района сосредоточения на рубеж перехода в атаку, преодоление минных полей и заграждений длиной 25 метров. За каждый подрыв на mine с команды высчитывается один балл. Максимальное количество баллов, которое может заработать команда - 10, минимальное - 0 баллов.

12 этап - тактический бой на инфракрасных технологиях (лазертаг). Задача: победить противника (волонтеры 3 человека), за каждого выбывшего участника команды снимается один балл. За каждого выбывшего волонтера команде прибавляется 3 балла. За каждого сохраненного участника команды прибавляется один балл. Максимальное количество баллов -19.

13 этап - стрельба из ручного противотанкового гранатомета. Стрельбу производит один участник из состава команды, у которого одна попытка. Стрельба производится в габарит 1,5*1,5 метра, расстояние 20 метров. При попадании в габарит команда получает 10 баллов, при непопадании - 0 баллов.

14 этап «Медицинский» состоит из двух задач. Задача первая: оказать первую помощь пострадавшему и доставить его в пункт постоянной дислокации с применением носилок медицинских. Оценивается правильность действий команды специалистом – медицинским работником.

Критерий оценки	Оценка, балл
Все действия выполнены правильно	5
С незначительными нарушениями	4
С грубыми нарушениями	3
Не правильно оказанная помощь	2
Помощь не оказана	0

Максимальное количество набранных баллов за выполнение этой задачи – 5 баллов.

Задача вторая: пройти тест по оказанию первой медицинской помощи по теории оказания первой медицинской помощи пострадавшим в чрезвычайной ситуации техногенного характера, в том числе военного характера.

Участствует вся команда. За каждый правильный ответ начисляется 1 балл. Максимальное количество баллов – 10.

Количество набранных баллов за выполнение двух заданий на этапе суммируется.

15 этап – «Метание шумовой гранаты на точность».

Капитан команды совершает один бросок шумовой гранаты. При попадании команда получает 10 баллов, при непопадании - 0 баллов.

16 этап - «Строевая подготовка».

Правила и порядок прохождения этапа «Строевая подготовка» указаны в приложении 7 к настоящему Положению.

Определение результата команды на этапе «Строевая подготовка» складывается из результатов команды на подэтапах. Максимальное количество баллов -15.

17 этап - «Практическая стрельба. Стрельба из пневматического пистолета».

Дистанция стрельбы – 5 метров, мишени произвольные, опрокидывающиеся, габаритами 12х12 см, 6 шт. Положение для стрельбы-стоя, емкость магазина – 9 шаров, количество магазинов – 1. Отсечка времени по поражению всех мишеней, выполнение этапа начинается с 10 (десяти) повторений физического упражнения «отжимания с выпрыгиваниями».

В случае, если одна мишень не поражена, а боеприпасы исчерпаны, участник заканчивает выполнение упражнения с результатом 01:00 минута. За каждую дополнительную непораженную мишень штраф увеличивается на 15 секунд.

18 этап - «Историческая викторина».

Тестовое задание состоит из 15 вопросов, за каждый правильный ответ начисляется 1 балл. Баллы переводятся в места от наибольшей суммы к наименьшей, в соответствии с количеством команд участников.

Несколько команд могут занимать одно и то же место в общей турнирной таблице согласно количеству баллов, полученных по результатам прохождения этапа.

19 этап «Стрельба из пулемета».

Этап проходит один участник команды. Стрельба ведется из страйкбольного пулемета, из положения стоя и по неподвижным мишеням типа 4А (грудная фигура).

Оценивается командное первенство - по сумме наибольшего количества выбитых очков всеми участниками команды.

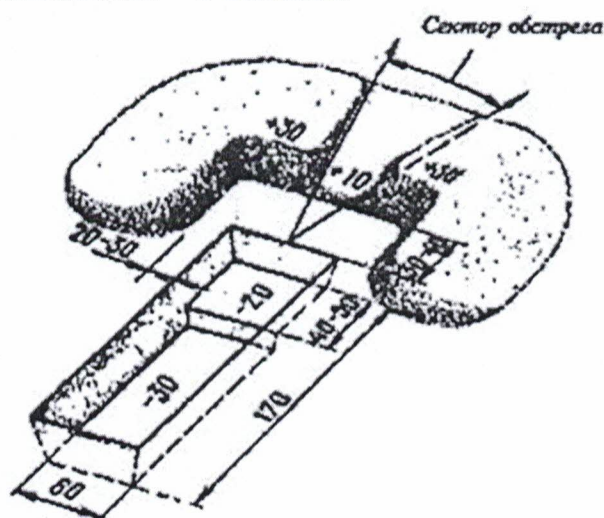
Набранная сумма очков переводится в баллы от максимального к минимальному количеству. Максимальное количество баллов определяется в соответствии с количеством команд-участников.

20 этап «Подготовка одиночного окопа для стрельбы лежа».

Количество участников испытания зависит от технических возможностей в конкретном месте проведения состязаний. Участие принимает два участника команды, выбор участников осуществляет капитан команды, судья выдает шанцевый инструмент и указывает место для работы. Далее, по команде, участник (участники) приступают к подготовке окопа согласно следующим методическим указаниям:

Одиночный окоп представляет собой выемку с насыпью впереди и с боков, обеспечивающую удобное размещение оружия и солдата при ведении огня и защиту от средств поражения противника. В одиночном окопе для стрельбы лежа выемка делается шириной 60 см, длиной 170 см и глубиной 30 см, чтобы солдат в ней был полностью скрыт. Для удобства стрельбы в передней части выемки оставляется порожек шириной 25-30 см на 10 см выше дна окопа, обеспечивающий опору для локтей. Вынутая при отрывке земля выбрасывается вперед (в сторону противника) и образует насыпь, которая называется бруствером.

При выполнении задания команда получает 10 баллов, при невыполнении - 0 баллов.



21 этап «Маскировка позиции либо маскировка техники».

Маскировка техники с помощью подручных средств, находящихся поблизости. Участие принимает два участника команды, выбор участников осуществляет капитан команды.

При выполнении задания команда получает 10 баллов, при невыполнении - 0 баллов.

22 этап «Аэроразведка».

Этап проходят два участника команды. В рамках этапа участникам необходимо, управляя квадрокоптером, провести его по обозначенному маршруту, сделать фото с помощью бортового оборудования и вернуться на точку старта.

При выполнении задания команда получает 10 баллов, при невыполнении - 0 баллов

23 этап «Шифрование».

Этап проходит два участника команды, которым необходимо решить логическую задачу по расшифровке кода с помощью языка программирования «Python».

При выполнении задания команда получает 10 баллов, при невыполнении - 0 баллов

24 этап - «Конкурс видеороликов».

Конкурс проводится на военную и патриотическую тематику. Конкурс проходит в дистанционном режиме на виртуальной конкурсной площадке: группа Молодежь Иркутского округа в социальной сети «ВКонтакте» (<https://vk.com/irkromp>). Для публикации видеоролика команда-конкурсант должна направить ссылку на ЯндексДиск с видеороликом в адрес электронной почты Организатора irkromp@mail.ru, в срок не позднее 7 календарных дней до даты проведения Игры указанной в Извещении о проведении Игры.

Требования к видеоролику:

1. формат, желательно AVI;
2. максимальная продолжительность видеоролика – 3 минуты;
3. использование при монтаже и съёмке видеоролика специальных программ и инструментов – на усмотрение участника.

На конкурс не принимаются ролики, оскорбляющие достоинство и чувства других людей, нарушающие корпоративную культуру, не укладывающиеся в тематику конкурса.

Распределение мест в данном конкурсе рассчитывается по набравшему наибольшее количество баллов (лайков). Результаты конкурса видеороликов вносятся в общую турнирную таблицу.

VII. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГРЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

24. Окончательные итоги Игры подводит Организатор по представлению судейской бригады.

25. Судейская бригада оценивает результаты по каждому этапу игры, суммирует баллы за все этапы Игры, выводит итоговое количество баллов, набранное командами на основании протокола Игры.

26. Судейская бригада оценивает полноту и правильность экипировки команд, правильность представленных документов. В случае нарушения требований к экипировке или неполного перечня документов с команды за каждое нарушение снимается 5 баллов.

27. За нарушения, связанные с неспортивным поведением, нарушением распорядка дня, нарушением дисциплины при проведении соревнований, команда снимается с участия в Игре. Решение об этом оформляется протоколом.

28. Решения судейской бригады являются окончательными и обсуждению не подлежат.

29. При равном количестве набранных баллов побеждает команда, набравшая большее количество баллов в соревновании «Полоса препятствий».

30. Решение об итогах Игры оформляется Организатором в форме протокола.

31. По итогам игры определяются 3 команды-победителя, набравшие наибольшее количество баллов за все этапы Игры.

VIII. НАГРАЖДЕНИЕ УЧАСТНИКОВ И ПОБЕДИТЕЛЕЙ ИГРЫ

32. Команды, занявшие 1-3 место, награждаются кубком (3 шт.) и грамотами в рамке (3 шт.), участники команд, занявших 1-3 место, награждаются грамотами в рамке (30 шт.) и медалями (30 шт.) за 1-3 место. Команды - участники Игры, занявшие 4-20 места, награждаются грамотами в рамке за участие (17 шт.). Руководители команд, занявшие 1-3 места, награждаются грамотами.

33. Благодарственными письмами награждаются судьи, волонтеры и руководители команд, занявших 4-20 места (не более 40 шт.).

34. Команда - победитель представляет Иркутский муниципальный округ на областном этапе военно-спортивной игры «Зарница».

IX. ФИНАНСИРОВАНИЕ

36. Расходы, связанные с организацией и проведением Игры (оплата работы судей, услуги по подготовке и оборудованию мест проведения Игры, медицинское сопровождение - 15 часов, приобретение расходных материалов для проведения Игры, приобретение кубков, грамот, рамок, медалей, благодарственных писем) несет администрация Иркутского муниципального округа согласно смете расходов в пределах доведенных до нее как получателя бюджетных средств лимитов бюджетных обязательств, предусмотренных на указанные цели на соответствующий финансовый год.

37. Финансирование расходов, связанных с участием команд, несет командировавшая организация.

Заместитель Мэра
по социальной политике

Е.В. Михайлова

Приложение 1
к Положению о проведении
муниципального этапа военно-
спортивной игры «Зарница»,
утвержденному постановлением
администрации Иркутского
муниципального округа
от 03.04.2016 № 352

Форма

Общая заявка

на участие команды _____
(название образовательного учреждения)

в муниципальном этапе военно-спортивной игры «Зарница»
« ____ » _____ 20__ г.

№ п/ п	Фамилия, Имя, Отчество	Дата рождения (число, месяц, год)	Класс	Виза врача, печать мед. организации

Всего допущено к игре ____ участников. Врач _____
(подпись)

Руководители команды: _____
(Ф.И.О. полностью)

Приложение 2
к Положению о проведении
муниципального этапа военно-
спортивной игре «Зарница»,
утвержденному постановлением
администрации Иркутского
муниципального округа
от 03.04.2026 № 352

форма

СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ

Я, _____,
паспорт серия _____ № _____, выдан « _____ » _____ г.

проживающий(-ая) по адресу: _____

контактный телефон _____,
являющийся _____

(указать, кем является законный представитель (отец, мать, опекун, попечитель))

в соответствии со статьей 9 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» даю согласие администрации Иркутского муниципального округа, расположенной по адресу: городской округ город Иркутск, улица Декабрьских Событий, строение 100А, на автоматизированную, а также без использования средств автоматизации обработку персональных данных моего(-ей) несовершеннолетнего(-ей) сына (дочери, подопечного(-ой)), а именно на совершение следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных, представленных в отдел по молодежной политике комитета по социальной политике администрации Иркутского муниципального округа.

Перечень персональных данных моих и моего(-ей) несовершеннолетнего(-ей) сына (дочери, подопечного(-ой)), на обработку которых я даю согласие: фамилия, имя, отчество, дата и место рождения, адрес регистрации по месту жительства и адрес фактического проживания, мой номер контактного телефона, переданные в отдел по молодежной политике комитета по социальной политике администрации Иркутского муниципального округа.

Настоящее согласие действует со дня его подписания до дня отзыва в письменной форме.

« _____ » _____ 20 ____ г.

_____ / _____

(подпись/фамилия, инициалы)

Приложение 3
к Положению о проведении
муниципального этапа военно-
спортивной игры «Зарница»,
Утвержденному постановлением
администрации Иркутского
муниципального округа
от 03.04.2026 № 352

Список необходимой экипировки команды

1. Единая форма одежды (парадная) - 10 комплектов;
2. спортивная или полевая форма одежды -10 комплектов;
3. знамя команды – 1 единица;
4. спортивная обувь;
5. перчатки, шапка;
6. медицинская аптечка.

Приложение 4
к Положению о проведении
муниципального этапа военно-
спортивной игры «Зарница»,
утвержденному постановлением
администрации Иркутского
муниципального округа
от 03.04.2026 № 352

Критерии оценки этапа - конкурса «Равнение на знамена».

1. Вынос знамени

Командир командует: «Знамённая группа, на исходное положение шагом – марш!». По предварительной команде: «Шагом!», знаменщик переводит знамя в положение на левое плечо и держит его левой рукой, вытянутой по древку, а правую руку опускает. По исполнительной команде знаменщик с ассистентами начинают движение строевым шагом и вносят знамя. Командир приветствует знамя.

При подходе к судье знаменная группа заносит правое (левое) плечо вперед и, сделав 1-2 строевых шага, останавливается напротив судьи.

В строю, на месте, знаменщик держит знамя вертикально у ноги правой рукой, согнутой в локте, касаясь мизинцем верхнего края поясного ремня. Нижний конец древка должен находиться у середины ступни правой ноги.

2. Представление знамени

По команде командира: «Знамя представить!» знаменщик делает шаг вперёд и приступает к показу знамени. Держа древко знамени левой рукой у полотнища, а правой рукой держа древко у основания, знаменщик медленно поворачивает знамя во фронтальной плоскости, переводя из вертикального положения в почти горизонтальное наверху влево, показывая аверс (лицевую сторону) знамени, а затем возвращая его в вертикальное положение. После этого знаменщик перехватывает древко знамени и берёт его правой рукой у полотнища, а левой рукой – у основания. Затем он наклоняет знамя вправо, показывая реверс (тыльную сторону).

Знаменщик поворачивает голову в сторону наверху. Одновременно командир рассказывает о знамени. При описании знамени вначале указывается цвет, а затем – форма знамени (квадратное, прямоугольное, с золотой (серебряной) бахромой). Сначала описывается лицевая, а после этого – тыльная сторона знамени. Далее идёт описание наверху и краткий рассказ об истории знамени. После окончания рассказа о знамени, знаменщик делает шаг назад и встает в строй. При этом нижний конец древка должен находиться у середины ступни правой ноги.

3. Склонение знамени

По команде командира: «Знамя склонить!», знаменщик медленно наклоняет знамя, выпрямляя руку (не поднимая знамя), и затем ставит знамя в первоначальное положение. При склонении знамени знаменная группа наклоняет головы вниз.

По окончании упражнения командир производит доклад судье этапа «Команда _____ представление знамени закончила».

Приложение 5
к Положению о проведении
муниципального этапа военно-
спортивной игры «Зарница»,
утвержденному постановлением
администрации Иркутского
муниципального округа
от 03.04.2026 № 352

Правила прохождения этапа «Разборка и сборка автомата»

Разборка автомата может быть неполная и полная.

Неполная - предназначена для чистки, смазки и осмотра автомата.

Полная - для чистки при сильном загрязнении автомата, после нахождения его под дождём или в снегу, при переходе на новую смазку и при ремонте. Излишне частая разборка автомата вредна, так как ускоряет изнашивание частей и механизмов. Разборку и сборку автомата производить на столе или чистой подстилке; части и механизмы класть в порядке разборки, обращаться с ними осторожно, не класть одну часть на другую и не применять излишних усилий и резких ударов. При сборке автомата сличать номера на его частях.

Порядок неполной разборки автомата.

Исходное положение: автомат лежит на столе стволом влево, рукояткой затворной рамы вверх, участник стоит в шаге от стола.

По команде судьи участник соревнования должен произвести неполную разборку в установленном порядке (за исключением: дульный тормоз-компенсатор не отделяется, из пенала не вынимаются принадлежности):

1. отделить магазин;
2. произвести контрольный спуск;
3. вынуть пенал с принадлежностью;
4. отделить шомпол;
5. отделить крышку ствольной коробки;
6. отделить возвратный механизм;
7. отделить затворную раму с затвором;
9. отделить затвор от затворной;
10. отделить газовую трубку со ствольной накладкой.

По окончании неполной разборки автомата участник делает шаг назад и рапортует: «Неполную разборку автомата закончил». Судья фиксирует время, затраченное на неполную разборку автомата с момента подачи судьей команды до момента, когда участник, выполнив все действия, делает шаг назад.

При совершении грубых ошибок результат аннулируется. Участник получает в зачет худшее время, показанное на соревнованиях.

К грубым ошибкам относятся:

- отведение рукоятки затворной рамы назад при не отомкнутом магазине;
- производство контрольного спуска, если ствол направлен под углом менее 45 градусов вверх от горизонтальной плоскости;
- не произведен контрольный спуск с боевого взвода.

Порядок сборки автомата после неполной разборки.

Исходное положение: детали автомата лежат на столе в том положении, в котором они оказались по окончании неполной разборки автомата.

По команде судьи участник соревнования должен произвести сборку автомата в уставном порядке (за исключением: дульный тормоз компенсатор не присоединяется):

1. присоединить газовую трубку со ствольной накладкой;
2. присоединить затвор к затворной раме;
3. присоединить затворную раму с затвором к ствольной коробке;
4. присоединить возвратный механизм;
5. присоединить крышку ствольной коробки;
6. спустить курок с боевого взвода и поставить на предохранитель;
7. присоединить дульный тормоз-компенсатор;
8. присоединить шомпол;
9. вложить пенал в гнездо приклада;
10. присоединить магазин к автомату.

По окончании сборки автомата участник делает шаг назад и рапортует: «Сборку автомата закончил». Судья фиксирует время, затраченное на сборку автомата с момента подачи судьей команды до момента, когда участник, выполнив все действия, делает шаг назад.

При совершении грубых ошибок результат аннулируется. Участник получает в зачет худшее время, показанное на соревнованиях.

К грубым ошибкам относятся:

- присоединение магазина до производства контрольного спуска;
- присоединение магазина к автомату, не поставленному на предохранитель;
- производство контрольного спуска, если ствол направлен под углом менее 45 градусов от горизонтальной плоскости;
- отсутствие фиксации газовой трубки;
- наличие после сборки автомата лишних деталей или потеря деталей автомата.

При нарушении установленного порядка разборки или сборки автомата, при падении на пол или друг на друга деталей судья назначает штрафное время за каждую ошибку.

Примечание: извлечение шомпола допускается любым (травмобезопасным) способом. В случае получения участником травмы врач фиксирует это в протоколе, участник получает штрафное время. Штрафное время равно 30 секундам.

Приложение 6
к Положению о проведении
муниципального этапа военно-
спортивной игры «Зарница»,
утвержденному постановлением
администрации Иркутского
муниципального округа
от 03.04.2026 № 352

Правила прохождения этапа «Общевойсковой защитный костюм»

По команде «Плащ в рукава, чулки, перчатки надеть. Газы» обучаемые надевают в указанной последовательности:

1. противогаз;
2. плащ в рукава;
3. чулки;
4. перчатки;
5. делают 5 шагов вперед.

Ошибки: Нарушена последовательность, не застегнуто более двух шпеньков, допущено образование складок или перекосов шлем-маски при которых воздух может попасть вовнутрь. За каждую ошибку добавляется штрафное время - 30 секунд.

Приложение 7
к Положению о проведении
муниципального этапа военно-
спортивной игры «Зарница»,
утвержденному постановлением
администрации Иркутского
муниципального округа
от 03.04.2026 № 352

Правила прохождения этапа «Строевая подготовка»

В ходе проведения этапа «Строевая подготовка» проверяются и оцениваются:

1. Одиночная строевая выучка.

Оценка одиночной строевой выучки:

- состояние внешнего вида;
- выполнение строевых приемов.

Оценивается по пятибалльной системе:

1. оценка «Пять» - действие выполнено в соответствии с требованиями строевого устава, четко и уверенно;
2. оценка «Четыре» - допущена одна ошибка;
3. оценка «Три» - допущены две ошибки;
4. оценка «Два» - прием не выполнен или при его выполнении допущены три и более ошибок.

2. Строевая слаженность команд.

Оценка команды за действия в походном и развернутых строях учитывается по следующим показателям

- построение и выравнивание;
- перестроение на месте и в движении;
- прохождение торжественным маршем (выполнение приветствия в движении).

Оценивается по пятибалльной системе:

1. оценка «Пять» - действие выполнено в соответствии с требованиями строевого устава, четко и слаженно, при правильной подаче команд командиром;
2. оценка «Четыре» - допущена одна ошибка в действиях личного состава или при подаче команд командиром;
3. оценка «Три» - допущены две ошибки;
3. оценка «Два» - действие выполнено неправильно или допущены три ошибки и более.

3. Исполнение строевой песни.

Оценивается по следующим показателям:

- знание личным составом текста песни, правильность мелодии – 1 балл;

- слаженность звучания – 1 балл;
- подготовленность запевал – 1 балл;
- строевая подтянутость личного состава- 1 балл;
- походный шаг- 1 балл;

По составлению программы строевой подготовки рекомендуем использовать «Строевой устав Вооруженных сил Российской Федерации».

Одиночная строевая выучка.

Для выхода участника из строя подается команда, например: «участник Иванов, выйти из строя на столько-то шагов». Участник, услышав свою фамилию, отвечает: «я», а по команде о выходе из строя отвечает: «есть». По команде участник строевым шагом выходит из строя на указанное количество шагов, считая от первой шеренги, останавливается и поворачивается лицом к строю. Далее участник выполняет команды судьи до момента команды «встать в строй».

При выходе участника из второй шеренги, он слегка накладывает левую руку на плечо впереди стоящего участника, который делает шаг вперед и, не приставляя правой ноги, шаг вправо, пропускает выходящего из строя участника, затем становится на свое место.

При выходе участника из первой шеренги его место занимает стоящий за ним участник второй шеренги.

При выходе участника из колонны по два, по три (по четыре) он выходит из строя в сторону ближайшего фланга, делая предварительно поворот направо (налево). Если рядом стоит участник, он делает шаг правой (левой) ногой в сторону и, не приставляя левой (правой) ноги, шаг назад, пропускает выходящего из строя участника и затем становится на свое место.

Для возвращения участника в строй подается команда, например: «Участника Иванов, встать в строй» или только «встать в строй».

По команде участник, стоящий лицом к строю, услышав свою фамилию, поворачивается лицом к начальнику и отвечает: «я», а по команде «стать в строй» прикладывает руку к головному убору, отвечает: «есть», поворачивается в сторону движения, с первым шагом опускает руку, двигаясь строевым шагом, кратчайшим путем становится на свое место в строю.

Если подается только команда «стать в строй», участник возвращается в строй без предварительного поворота к начальнику.

По команде о вызове (подходе) к судье (командиру) подается команда, например: «Участник Иванов, ко мне».

Участник, услышав свою фамилию, отвечает: «я», а по команде о выходе (о вызове) из строя отвечает: «есть». По второй команде участник, сделав один-два шага от первой шеренги прямо, на ходу поворачивается в сторону судьи, кратчайшим путем строевым шагом подходит к нему и, остановившись за два-три шага, докладывает о прибытии, например: «Товарищ судья, участник Иванов по вашему приказу прибыл». При подходе к начальнику вне строя участник за пять-шесть шагов до него

переходит на строевой шаг, за два-три шага останавливается и одновременно с приставлением ноги прикладывает правую руку к головному убору, после чего докладывает о прибытии. по окончании доклада руку опускает.

Далее участник выполняет команды судьи до момента команды «Встать в строй».

При отходе от судьи, получив разрешение идти, участник прикладывает правую руку к головному убору, отвечает: «есть», поворачивается в сторону движения, с первым шагом опускает руку и, сделав три-четыре шага строевым, продолжает движение походным шагом.

Судья, подавая команду на возвращение участника в строй или давая ему разрешение идти, прикладывает руку к головному убору и опускает ее.

Строевая слаженность команд

1. Построение команды в одношеренжный строй. Для выполнения команды капитан выходит на место построения, указывая рукой направления построения и подает команду «В одну шеренгу становись». Капитан выравнивает команду, приказывая: «Становись. Ровняйся. Смирно». Капитан подходит к судье соревнований и производит доклад: «Товарищ судья, команда _____ на конкурс _____ в количестве _____ построена, капитан команды _____».

После доклада капитан команды делает 1 приставной шаг в сторону и два шага вперед, и разворачивается кругом.

Судья приветствует участников команды.

Команды отвечает «Здравия желаем, товарищ судья».

Капитан принимает командование на себя (самостоятельно), встает в строй и начинает выполнение упражнений.

Капитан производит перестроение из одной шеренги в три. Необходимо выполнить расчет на «первый-третий».

Выполнение перестроения по команде: «В три шеренги становись», перестроение в одну шеренгу по команде «В одну шеренгу становись».

Для перестроения в три шеренги после подачи команды первые номера делают шаг назад и влево, не приставляя левой ноги, и становятся позади вторых номеров, при этом движение назад идет обычным шагом без отмашки рук.

Третьи номера делают шаг вперед и вправо, не приставляя правой ноги, и становятся перед вторыми номерами, при этом движение вперед идет строевым шагом с отмашкой рук.

Для перестроения в одну шеренгу после подачи команды первые номера делают шаг вправо и прямо, не приставляя левой ноги, и становятся на свои места, при этом движение вперед идет строевым шагом с отмашкой рук.

Третьи номера делают шаг влево и назад, не приставляя правой ноги, и становятся на свои места, при этом движение назад идет обычным шагом без отмашки рук.

Все действия первых и третьих номеров выполняются синхронно и одновременно.

Для дальнейшего выполнения команда перестраивается в 3 шеренги.

После перестроения команды в три шеренги капитан подает команду: «Направо/налево», «К направляющему сомкнись». Строй смыкается к направляющему и поворачивается к судье фронтом.

Для размыкания строя команды, на месте подается команда «Отделение, вправо /влево от середины на один шаг, разом-кнись». По команде все участники, за исключением того, от которого производится размыкание, поворачиваются в указанную сторону, одновременно с постановлением ноги поворачивают голову в сторону фронта строя. Команда идет учащенным полушагом, смотря через плечо на идущего сзади и не открываясь от него. Идущий останавливается и каждый последующий делает определенное количество шагов (указанных в команде), после поворачивается направо/налево.

При размыкании от середины указывается кто «центр». Участник, названный «центром», услышав свою фамилию, громко и четко отвечает «Я», вытягивает вперед левую руку и опускает ее.

По команде капитана «К середине строя сомкнись» участники одновременно поворачиваются направо/налево к середине строя и начинают движение (одновременно взёмом ноги, голова к фронту строя не поворачивается). Участники доходят до середины строя, поворачиваются к фронту строя самостоятельно.

Если строй сбился, капитан выравнивает строй командой: «Становись. Ровняйсь. Смирно», становится во главе строя самостоятельно и принимает управление сомкнутым строем (из строя).

Капитан дает команду: «Направо/налево», поворачивает строй для начала движения. Затем капитан делает полшага вправо/влево и шаг вперед.

Перед движением капитан подает команду «С места строевым шагом, марш» (корпус тело поддается вперед, вес тела переносится на правую ногу, строй начинает движение одновременно с левой ноги).

Повороты строем в движении выполняются по команде капитана: «Правое/левое плечо вперед».

На первом кругу движения команда выполняет равнение на судью (воинское приветствие).

Для выполнения воинского приветствия в строю в движении за 10-15 шагов до судьи, капитан дает команду: «Смирно. Равнение на-право/на-лево» (одновременно поворачивают голову в сторону судьи и прекращают движения руками. Капитан поворачивает голову и прикладывает правую руку к головному убору).

По прохождении судьи капитан дает команду: «Вольно» и опускает руку.

На втором кругу движения капитан дает команду: «Песню запевай» (команда поет один куплет и припев).

После песни команда выстраивается лицом к судье. Капитан подходит к судье строевым шагом и производит доклад: «Товарищ судья команда _____ выступление закончила».

Приложение 8
к Положению о проведении
муниципального этапа военно-
спортивной игры «Зарница»,
утвержденному постановлением
администрации Иркутского
муниципального округа

от 03.04.2016 № 352
Форма

СОГЛАСИЕ

**родителя (законного представителя) на участие несовершеннолетнего
в соревнованиях**

Я, _____

(Ф.И.О. родителя / законного представителя полностью)

родитель/законный представитель _____

(нужное подчеркнуть)

(ФИО несовершеннолетнего

полностью)

(далее - Участник) _____ года рождения, зарегистрированный (-ая) по
адресу: _____

_____ добровольно соглашаюсь на участие моего ребенка (опекаемого) в возрасте до 18 лет в

_____ (далее – Соревнование)

и при этом четко отдаю себе отчет в следующем:

1. Я принимаю всю ответственность за любую травму, полученную моим ребенком (опекаемым) по ходу Соревнования, и не имею права требовать какой-либо компенсации за нанесение ущерба с организаторов соревнований.

2. В случае если во время Соревнования с моим ребенком произойдет несчастный случай, прошу сообщить об этом

_____ (указывается кому (ФИО) и номер телефона)

3. Я обязуюсь, что мой ребенок будет следовать всем требованиям организаторов Соревнований, связанных с вопросами безопасности.

4. Медицинская справка, предоставленная для целей участия в Соревновании, соответствует всем необходимым требованиям, установленным действующим законодательством РФ и организатором Соревнований.

5. Я самостоятельно несу ответственность за личное имущество, оставленное на месте проведения соревнований, и в случае его утери не имею право требовать компенсации.

6. В случае необходимости я разрешаю воспользоваться медицинской помощью, предоставленной моему ребенку (опекаемому) организаторами Соревнования.

7. С Положением о проведении Соревнования ознакомлен (-а).

8. Я согласен (-на) с тем, что выступление моего ребенка (опекаемого) и интервью с ним и/или со мной может быть записано и показано в средствах массовой информации, а также записано и показано в целях рекламы без ограничений по времени и формату и без компенсации в отношении этих материалов.

(дата)

(подпись)

(ФИО)